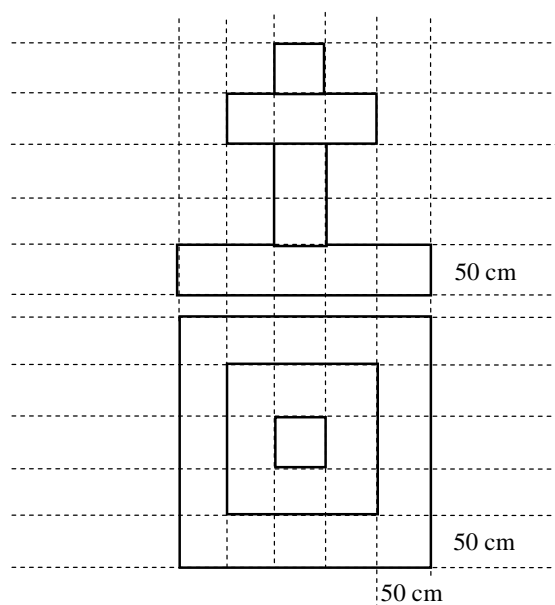
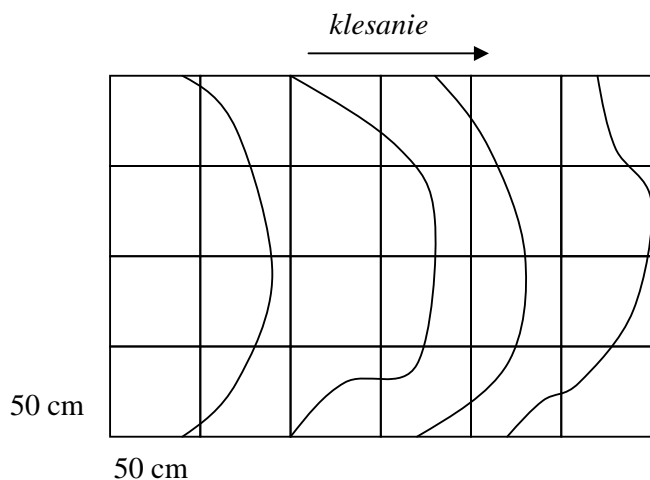


Typy úloh z obrazu objektov v lineárnej perspektíve

1. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 9 \text{ cm}$, $|h, z| = 150 \text{ cm}$, $d = 21 \text{ cm}$, zostrojte obraz objektu, ktorý je daný pôdorysom a nárysom v Mongeovej projekcii (napr. ako na obr. 1), pomocou štvorcovej siete v priečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.
2. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 8 \text{ cm}$, $|h, z| = 160 \text{ cm}$, $d = 21 \text{ cm}$, zostrojte vlastný návrh interiéru, pomocou štvorcovej siete v priečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.
3. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 9 \text{ cm}$, $|h, z| = 180 \text{ cm}$, $d = 21 \text{ cm}$, zostrojte blokdiagram topografickej plochy danej vrstevnicovým plánom s ekvidištanciou 50 cm (napr. ako na obr. 2), pomocou štvorcovej siete v priečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.
4. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 8 \text{ cm}$, $|h, z| = 160 \text{ cm}$, $d = 17 \text{ cm}$, zostrojte obraz objektu, ktorý je daný pôdorysom a nárysom v Mongeovej projekcii (napr. ako na obr. 1), pomocou štvorcovej siete v nepriečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.
5. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 7 \text{ cm}$, $|h, z| = 210 \text{ cm}$, $d = 17 \text{ cm}$, zostrojte vlastný návrh interiéru, pomocou štvorcovej siete v nepriečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.
6. V zvislej lineárnej perspektíve, ktorá je daná: $|h, h^{\pi}| = 7,5 \text{ cm}$, $|h, z| = 150 \text{ cm}$, $d = 17 \text{ cm}$, zostrojte blokdiagram topografickej plochy danej vrstevnicovým plánom s ekvidištanciou 50 cm (napr. ako na obr. 2), pomocou štvorcovej siete v nepriečelnej polohe so stranou štvorca 50 cm.

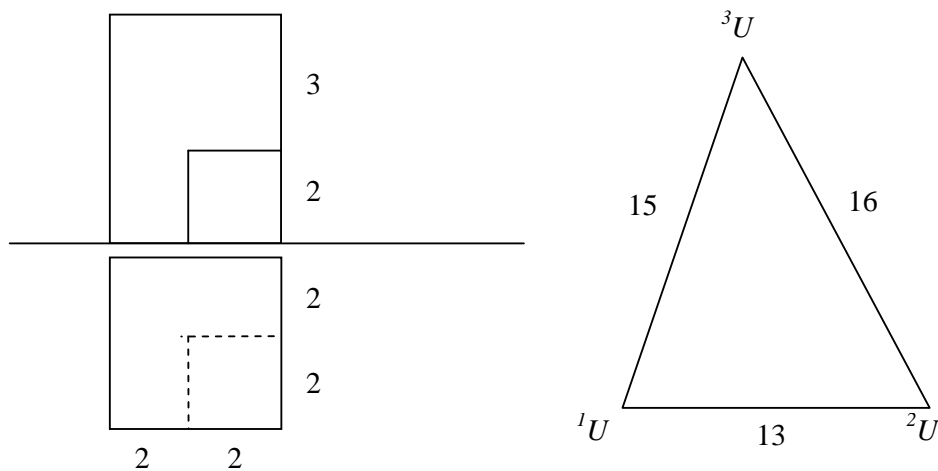


Obr. 1



Obr. 2

7. Zostrojte obraz objektu, ktorý je daný pôdorysom a nárysom v Mongeovej projekcii, v šikmej perspektíve (žabej, príp. vtáčej), ktorá je daná úbežníkmi 1U , 2U , 3U troch navzájom kolmých smerov (napr. ako na obr. 3). Obraz objektu zväčšíte na priesvitku napr. trojnásobne.



Obr. 3