

### Typy úloh z obrazu objektov v cylindrickej a kónickej perspektíve

1. Zostrojte obraz objektu daného Mongeovou projekciou v cylindrickej perspektíve, ktorej os valcovej plochy je kolmá na pôdorysňu a jej polomer je  $r = 4$  cm.
2. Zostrojte obraz objektu daného Mongeovou projekciou v kónickej perspektíve, ktorej os kužeľovej plochy je kolmá na pôdorysňu, polomer horizontálnej kružnice je  $r = 3$  cm a uhol tvoriacej priamky kužeľovej plochy s osou je napr.  $\omega = 30^\circ$ .