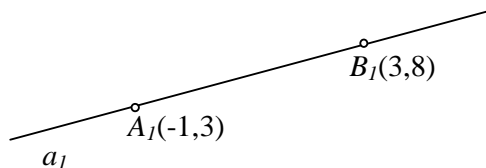
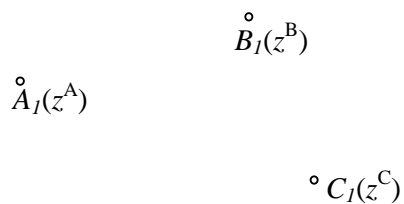


Typy úloh z kótovaného premietania

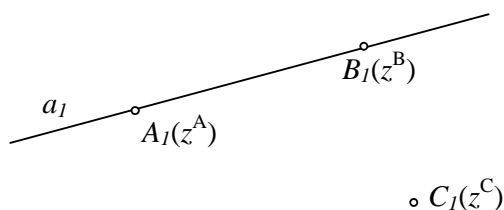
1. V kótovanom premietaní graficky určite dĺžku úsečky AB , $A [A_1, z^A]$, $B [B_1, z^B]$, spád a interval priamky $a = AB$.



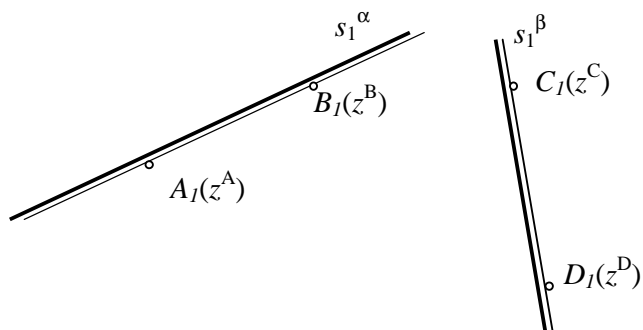
2. V kótovanom premietaní zostrojte spádové merítko roviny $\alpha(A,B,C)$, $A [A_1, z^A]$, $B [B_1, z^B]$, $C [C_1, z^C]$ a určite graficky jej spádový uhol.



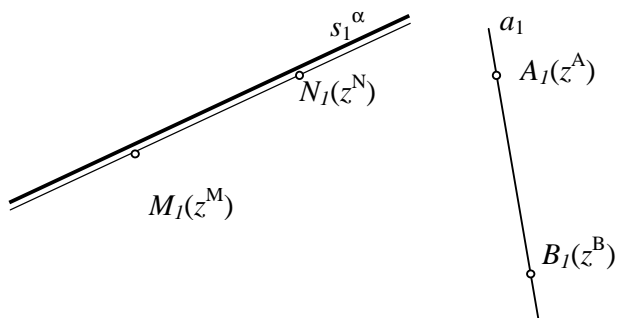
3. V kótovanom premietaní je daná priamka $a = AB$, $A [A_1, z^A]$, $B [B_1, z^B]$ a bod $C [C_1, z^C]$. Zostrojte bodom C priamku rovnobežnú s priamkou a .



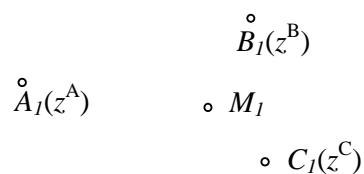
4. V kótovanom premietaní sú dané roviny $\alpha(s^\alpha)$, $\beta(s^\beta)$, zostrojte priesečnicu rovín α a β .



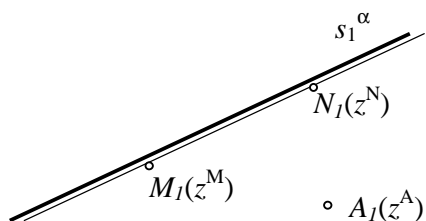
5. V kótovanom premietaní je daná rovina $\alpha(s^\alpha)$ a priamka $a = AB$, $A [A_1, z^A]$, $B [B_1, z^B]$, zostrojte priesečník priamky a s rovinou α .



6. V kótovanom premietaní je daná rovina $\alpha(A, B, C)$, $A [A_1, z^A]$, $B [B_1, z^B]$, $C [C_1, z^C]$, určite graficky kótu bodu $M [M_1]$, ktorý leží v rovine α .



7. V kótovanom premietaní je daná rovina $\alpha(s^\alpha)$ a bod $A [A_1, z^A]$, určite graficky vzdialenosť bodu A od roviny α .



8. V kótovanom premietaní je daná rovina $\alpha(M, N, R)$, $M [M_1, z^M]$, $N [N_1, z^N]$, $R [R_1, z^R]$ a bod $A [A_1, z^A]$, určite graficky vzdialenosť bodu A od roviny α .

