

Typy úloh z valcových kartografických zobrazení

1. Vo valcovej projekcii so stredom S na zemskej osi zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 15°) na severnej polguli s polomerom $R = \dots$ cm, ak $c = |SO| = \dots$ cm, valcová plocha je sečná v rovnobežke s $U_0 = \dots^\circ$ (príp. dotyková).
2. Vo valcovej projekcii s pohyblivým stredom S zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm, ak stred premietania S je vzdialený od stredu referenčnej guľovej plochy $c = |SO| = \dots$ cm, valcová plocha je sečná v rovnobežke s $U_0 = \dots^\circ$ (príp. dotyková).
3. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v Braunovej stereografickej valcovej projekcii na dotykovú valcovú plochu.
4. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v Gallovej stereografickej valcovej projekcii na sečnú valcovú plochu, ak zemepisná šírka sečnej rovnobežky je $U_0 = 45^\circ$.
5. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v stereografickej valcovej projekcii na sečnú valcovú plochu, ak zemepisná šírka sečnej rovnobežky je napr. $U_0 = 30^\circ$.
6. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v Mercatorovej valcovej projekcii na dotykovú valcovú plochu, ak stred premietania S je vzdialený od stredu referenčnej plochy $c = |SO| = 0,4R$.
7. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v Lambertovom izocylindrickom valcovom zobrazení.
8. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v sieti v gnómonickej valcovej projekcii na dotykovú valcovú plochu.
9. Zostrojte obraz zemepisnej siete (napr. 30°) referenčnej guľovej plochy s polomerom $R = \dots$ cm v sieti v gnómonickej valcovej projekcii na sečnú valcovú plochu, ak zemepisná šírka sečnej rovnobežky je napr. $U_0 = 30^\circ$.