

Tabuľka vrstiev pre tvorbu GP a ZPMZ

Názov vrstvy	farba		kreslenie		Poznámka	Tabuľka vrstiev
	obrazovka	tlačiareň	ZPMZ	GP		
KLADPAR	fialová	čierna	X	X	Doterajší stav podľa KLADPAR	1, 2
ZAPPAR	šedá - tm	čierna	X	X	Doterajší stav podľa ZAPPAR	1, 2
UO	žltá	čierna	V	X	Doterajší stav podľa UO	1, 2
NOVY	červená - sv	červená	X	X	Nový stav (KLADPAR)	1, 2
NOVYZAPPAR	červená - tm	červená	X	X	Nový stav (ZAPPAR)	1, 2
MLIST	šedá - sv	čierna	X	X	Rozhraničenie mapového listu	1, 2
POLYGON	žltá	červená	X		Meračská sieť	1
OMERGZ	zelená	čierna	X	X	Omerky zobrazené v GP a ZPMZ (medzi novými bodmi + priesečníky)	1, 2
OMERZ	tyrkysová	čierna	X		Omerky zobrazené iba v ZPMZ (medzi doterajšími bodmi)	1
CISLAD	modrá	čierna	X		Čísla doterajších bodov	1
CISLANZ	tyrkysová	červená	X		Čísla nových bodov zobrazených iba v ZPMZ (nie na červenej čiare)	1
CISLANGZ	červená - sv	→→→	červená	čierna	Čísla nových bodov zobrazených v GP a ZPMZ (na červenej čiare + priesečníky)	1, 2
ZPMZCIER	tyrkysová	čierna	X		ZPMZ čierna farba (rôzny popis, mierka, ..)	1
ZPMZCER	červená - sv	červená	X		ZPMZ červená farba (severka, popis nová stavba, pomocné body)	1
GPCIER	tyrkysová	čierna		X	GP čierna farba (severka)	2
DIELY	oranžová	čierna		X	Dielovanie parciel	2

Poznámka: V - treba vypnúť vrstvu

Tabuľky: 1 - gde_zpmz.lrs
2 - gde_gp.lrs